



система

Ласточка

Содержание игры

За возможно меньший период времени участники с помощью специального радиоэлектронного устройства - детектора, должны найти на местности объекты, которые установлены в произвольных местах (объекты могут менять расположение) и отметить их на карте (либо принести их с собой на финиш). У каждого объекта есть свой ГОЛОС или ПОЗЫВНОЙ.

состав

- **Редактор уровней**
Программа для ПК.
Используется программистом
- **Детекторы**
Портативные
радиоэлектронные устройства.
Выдаются игрокам.
- **Интерактивные объекты**
Стационарные объекты.
Взаимодействуют с игроком
на местах.



редактор

- На карту памяти вносятся сведения о расположении объектов на местности, например - гнезда «птиц».
- Производится запись голосов птиц, зверей и т.д.
- Настраивается реакция детекторов на объекты.
- Готовая игра загружается в детектор.

детектор

- Позволяет выбрать для поиска одну из нескольких «птиц» (других объектов).
- ЖК индикатор отображает: номер искомой «птицы» (объекта), номера пойманных «птиц» (найденных объектов), уровень звука от искомой «птицы» (чем ближе – тем больше уровень), расстояние до старта (при потере ориентации в лесу).
- Воспроизводит голоса птиц или, например, «позывной» объекта.

объекты

Муляжи птиц или технических устройств, которые располагаются на деревьях, в траве или на снежном покрове и т.д.

Объекты могут быть простыми и сложными, дорогими и дешевыми, с электронной начинкой или без неё.

Состав

- Руководство по эксплуатации
- Детекторы
- Объекты, начинка для интерактивных объектов
- Карта местности

игра позволяет

- освоить ориентирование на местности и работу с картой.
- научиться работать с электронным детектором.
- проявить смекалку и находчивость.
- показать уровень физической подготовки.
- понять физику явлений.
- получить удовольствие.