

Заявка на участие в конкурсе

Организация или физическое лицо, представляющее материалы на конкурс

- **Название** – Бюджетное учреждение культуры Вологодской области «Белозерский областной краеведческий музей»
- **Адрес** – Вологодская область, г. Белозерск, ул. Фрунзе, д. 28
- **Телефон** – (81756) 2-34-29
- **Электронная почта** - belozermus@mail.ru
- **Адрес веб-сайта** - <http://belozermus.ru/>

Контактное лицо, ответственное за предоставление материалов

- ФИО – Зимарев Андрей Владимирович
- Телефон - (81756) 2-22-10
- Электронная почта – bel.istor@yandex.ru
- Информация о конкурсante:
Миссия организации - собирание, изучение, сохранение и представление общественности историко-культурного наследия Белозерского края. Основные направления деятельности: выявление, собирание, хранение, публикация музейных объектов и музейных коллекций; научно-исследовательская и методическая; просветительская; экспозиционно-выставочная; экскурсионная. Белозерский областной краеведческий музей включает (все объекты в отдельных зданиях) следующие объекты показа: экспозиция «Белозерск исторический», музей Белого озера, музей «Русская изба», дом-музей поэта С.С. Орлова, Спасо-Преображенский собор;
Общая экспозиционно-выставочная площадь - 3 889,6 кв. м.
Автор идеи и разработчик квест-игры – Зимарев А.В.: историк, культуролог, краевед, с 2013 г. заведующий историческим отделом Белозерского областного краеведческого музея; победитель областного конкурса «Лидеры тур индустрии» в номинации «Лучший экскурсовод» (2015 г.), победитель конкурса тревел грантов программы «Музее Русского Севера» (ПАО «Северсталь», 2015 г.) и программы «Музейный десант» (Благотворительный фонд В.Потанина, 2017 г.), участник областных и всероссийских конференций, посвященных краеведению, музейному делу и музейной педагогики. Тема научной работы – «Музей в культурном пространстве малого города».
- Название конкурсной работы – «Квест-игра «Сокровищница московской казны»
- Номинация - Лучшая городская экскурсия для детей
- Комментарии заявителя
Программа получила одобрение представителей туристических фирм и музеев Вологодской области.

Подтверждение согласия о размещении заявки и конкурсных материалов на сайте Конкурса

В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», даю согласие организаторам конкурса использовать предоставленную информацию для составления списков участников конкурса, опубликования списков на сайте, создания и отправки наградных документов конкурса, рассылки конкурсных материалов, использования в презентационных, методических материалах конкурса, для организации выставок и социальных рекламных кампаний.

Презентационный альбом

Квест-игра «Сокровищница московской казны»

Номинация – Лучшая городская экскурсия для детей

Автор – Зимарев Андрей Владимирович

Организация – Бюджетное учреждение культуры Вологодской области «Белозерский областной краеведческий музей»

Как показывают опросы учителей широкий доступ к информационным ресурсам снижает роль школы, как основного источника знаний, в глазах детей. С похожей проблемой сталкиваются и музеи. Изобилие компьютерных игр, поток информации сети Интернет вызывают изменения в восприятии детьми окружающего пространства и информационного поля, в которых они находятся. Проблемы длительного удержания внимания школьников, мотивации к образовательной деятельности делают классические методы и приемы проведения экскурсий малоэффективными.

Таким образом, современные учащиеся школ требуют от экскурсоводов нового подхода к подаче изучаемого материала.

Проблема - как создать эффективную форму проведения городской экскурсии, повышающую интерес детской аудитории к изучению историко-культурного наследия Белозерья и отвечающую современным образовательным технологиям.

Цель и задачи квест-игры

Цель – формирование у детей представления о Белозерье, как месте концентрации памятников историко-культурного наследия общероссийского значения

Задачи:

1. Познакомить с важнейшими фактами из истории Белозерского края
2. Совершенствовать навыки работы в малых группах, коммуникации, работы с историческими источниками.
3. Познакомить с примерами отражения событий истории Белозерского края в произведениях искусства (стихи и картины белозерских и вологодских поэтов)
4. Сформировать интерес к историко-культурному наследию Белозерья

Основная идея .

В квест- игре «Сокровищница московской казны» соединены обзорная экскурсия по городу с посещением исторической экспозиции и Спасо-Преображенского собора. Маршрут игры проложен через историческую часть города, что позволяет включить в программу большую часть объектов историко-культурного наследия города. Посещение исторической экспозиции позволяет дополнить формируемое у детей в процессе игры представление о богатстве исторического наследия края.

Квест подразумевает поиск чего-либо (подсказки, памятники, здания и т.п.), выполнение предложенных заданий, решение задач. Это позволяет использовать активные и интерактивные методы и приемы работы с детской аудиторией, элементы ролевой игры. Сюжетная основа игры позволяет создать приключенческую атмосферу.

Сюжетная основа игры

В прошлом Белоозеро укрывало многие тайны московских князей. Иван III вывез сюда семью и казну, когда хан Ахмат угрожал Москве. Сюда сослали знатных военнопленных и государственных преступников. Несколько столетий назад для защиты тайн было основано общество «Хранителей» сокровищницы московских князей. Экскурсантам выпадает редкий шанс – возможность стать претендентом на роль «Хранителя». Для этого нужно пройти испытание.

Таким образом, квест-игра превращает привычную экскурсию в интерактивную программу, где пассивное восприятие информации сменяется активным поиском, исследованием, постоянным взаимодействием между участниками и участниками и экскурсоводом.

Механизм реализации

Квест-игра проходит в три этапа:

1. Подготовительный

Разделение участников игры на команды; ознакомление с правилами; распределение ролей (капитаны, летописцы, проводники, казначеи, фотографы); сюжетная завязка.

2. Основной

На каждом пункте маршрута участники выполняют задания «Хранителей» сокровищницы московской казны, ищут подсказки, оставленные ими рядом с достопримечательностями города. Во время поисков экскурсантам попадаются «фрагменты летописи», содержащие сведения по истории древнего Белоозера. Эти находки дополняют рассказ экскурсовода. В качестве поощрения игроки получают «золотые» монеты. На последнем пункте маршрута – в экспозиции «Белозерск исторический» - детям необходимо добыть огонь, принять участие в археологических раскопках, снарядить ополченца в помощь белозерским князьям.

3. Завершающий

На завершающем этапе участники находят сундук с посланием хранителей и комплектом памятных сувениров.

Ресурсное обеспечение реализации:

- Человеческие ресурсы: экскурсовод и ассистент экскурсовода, смотрители исторической экспозиции и Спасо-Преображенского собора.

- Материальные ресурсы: методические пособия, макеты и муляжи, раздаточные материалы.
- Информационные ресурсы: официальный сайт музея и сообщества музея в социальных сетях.

Апробация

Пробная версия квеста была запущена в рамках Межрегионального фестиваля военно-исторической реконструкции «Былины Белоозера» (июль 2013 г.) для участников молодежного лагеря «Богатырская застава». В сентябре 2013 года состоялась презентация программы для представителей туристических фирм Вологодской области в рамках рекламно-информационного тура. В течение 2013 – 2014 произошли изменения, каснувшиеся корректировки маршрута и заданий. Была разработана зимняя версия и укороченный маршрут для детей младшего школьного возраста. Проведена рекламная деятельность по продвижению новой программы. Зимняя версия была опробована во время Районного слета детских и молодежных общественных объединений «Мы – будущее Белозерья» в феврале 2014 г. С 2014 г. квест-игра «Сокровищница московской казны» является постоянной программой для посетителей Белозерского музея.

Результаты:

За период с 2014 по 2017 гг. участие в квест-игре приняли 42 группы, общей численностью 1047 чел., в том числе 932 чел. – дети до 18 лет. Около половины от общей посещаемости составляют школьники города и района.

Квест-игра вошла в дополнительную образовательную программу «Музей и дети», реализуемую историческим отделом Белозерского областного краеведческого музея совместно со школами города и района в рамках социального партнерства. Ежегодно в программе принимают участие дети из летних оздоровительных лагерей, организуемых на базе Белозерской детской школы искусств, Центра помощи семье и детям.

Партнеры:

Турфирмы, постоянно сотрудничающие с музеем.

Школы города и района (в рамках образовательной программы «Музей и дети»)

МБУ «Центр социальной помощи семье и детям»

Дальнейшее развитие:

1. Создание интернет-версии квеста для индивидуальных посетителей на базе интернет-платформы izi.travel
2. Разработка интернет-версии велоквеста, с включением объектов, расположенных за чертой города

Приложение к презентационному альбому.



